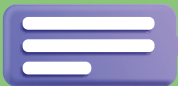


S'INITIER À  
L'INFORMATIQUE



SÉCURISER  
SES  
DONNÉES



CRÉER ET GÉRER  
UNE PHOTOTHÈQUE

CRÉER SON CV

# ATELIERS Multimédia

Gratuit et ouvert à tous - Espace du Loup

PROGRAMME AU DOS - RENSEIGNEMENTS & INSCRIPTIONS :

 06 23 39 41 44 - ateliersnumeriques@ville-canteleu.fr

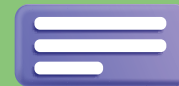
JANVIER > JUIN 2026



S'INITIER À  
L'INFORMATIQUE



SÉCURISER  
SES  
DONNÉES



CRÉER ET GÉRER  
UNE PHOTOTHÈQUE

CRÉER SON CV

# ATELIERS Multimédia

Gratuit et ouvert à tous - Espace du Loup

PROGRAMME AU DOS - RENSEIGNEMENTS & INSCRIPTIONS :

 06 23 39 41 44 - ateliersnumeriques@ville-canteleu.fr

JANVIER > JUIN 2026



Les lundis  
du 2 février 2026  
à fin juin 2026

Les mardis  
du 3 février 2026 à  
fin juin 2026

de 14h à 16h

### INITIATION INFORMATIQUE

Ouvert au débutant

Les mercredis  
jusqu'à fin juin  
2026

de 9h à 10h30

### PERFECTIONNEMENT TABLETTES ET/OU SMARTPHONE ANDROID

Les mercredis  
jusqu'à  
à fin juin 2026

de 10h30 à 12h

### PERFECTIONNEMENT TABLETTES ET/OU SMARTPHONE ANDROID

Les mercredis  
du 7 janvier  
au 25 mars 2026

de 14h à 16h

### ACCÈS ET SÉCURITÉ SUR INTERNET

Les mercredis  
du 1<sup>er</sup> avril au 24  
juin 2026

de 14h à 16h

### CRÉATION D'UN JEU VIDÉO 2D

L'apprenant doit avoir des  
bases en informatique

Les mercredis

de 17h30 à 19h30

### FILM D'ANIMATION DESSIN ANIMÉ EN 3D

L'apprenant doit avoir des  
bases en informatique

Les vendredis  
9 et 16 janvier 2026  
6 et 13 février 2026  
20 et 27 mars 2026  
3 et 10 avril 2026

de 9h30 à 12h30

### ATELIER CV

Les vendredis  
23 et 30 janvier  
2026

de 9h30 à 11h30

### TRANSFERT DE DONNÉES

Les vendredis 6  
et 13 mars 2026

de 9h30 à 11h30

### APPRENDRE À UTILISER LA SOURIS ET LE CLAVIER

Ouvert au débutant.

Les vendredis 15, 22  
et 29 mai 2026

de 9h30 à 11h30

### GESTION DES MOTS DE PASSE

Les vendredis du 5  
au 26 juin 2026

de 9h30 à 11h30

### INITIATION AUX OUTILS D'INTELLIGENCES ARTIFICIELLE

Les lundis  
du 2 février 2026  
à fin juin 2026

Les mardis  
du 3 février 2026 à  
fin juin 2026

de 14h à 16h

### INITIATION INFORMATIQUE

Ouvert au débutant

Les mercredis  
jusqu'à fin juin  
2026

de 9h à 10h30

### PERFECTIONNEMENT TABLETTES ET/OU SMARTPHONE ANDROID

Les mercredis  
jusqu'à  
à fin juin 2026

de 10h30 à 12h

### PERFECTIONNEMENT TABLETTES ET/OU SMARTPHONE ANDROID

Les mercredis  
du 7 janvier  
au 25 mars 2026

de 14h à 16h

### ACCÈS ET SÉCURITÉ SUR INTERNET

Les mercredis  
du 1<sup>er</sup> avril au 24  
juin 2026

de 14h à 16h

### CRÉATION D'UN JEU VIDÉO 2D

L'apprenant doit avoir des  
bases en informatique

Les mercredis

de 17h30 à 19h30

### FILM D'ANIMATION DESSIN ANIMÉ EN 3D

L'apprenant doit avoir des  
bases en informatique

Les vendredis  
9 et 16 janvier 2026  
6 et 13 février 2026  
20 et 27 mars 2026  
3 et 10 avril 2026

de 9h30 à 12h30

### ATELIER CV

Les vendredis  
23 et 30 janvier  
2026

de 9h30 à 11h30

### TRANSFERT DE DONNÉES

Les vendredis 6  
et 13 mars 2026

de 9h30 à 11h30

### APPRENDRE À UTILISER LA SOURIS ET LE CLAVIER

Ouvert au débutant.

Les vendredis 15, 22  
et 29 mai 2026

de 9h30 à 11h30

### GESTION DES MOTS DE PASSE

Les vendredis du 5  
au 26 juin 2026

de 9h30 à 11h30

### INITIATION AUX OUTILS D'INTELLIGENCES ARTIFICIELLE